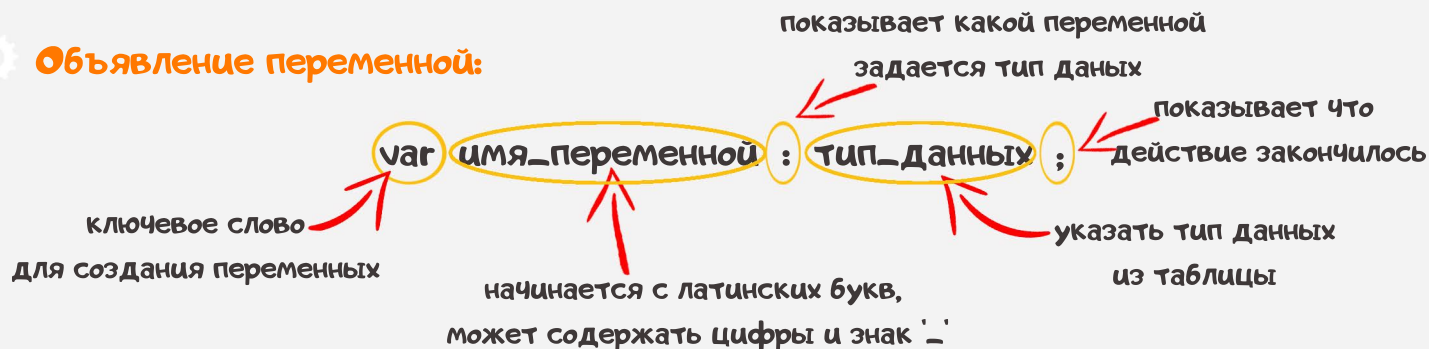


Переменные

Объявление переменной:



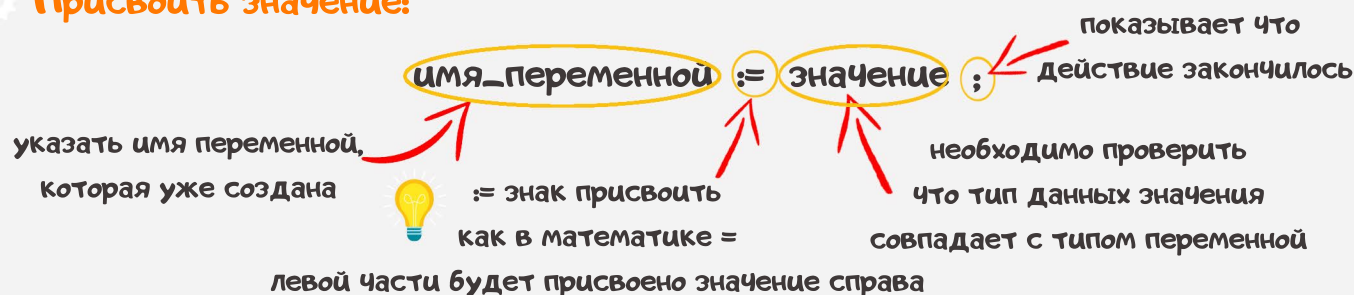
Пример:

var x: integer; var name: string; var f: boolean;

Нельзя:

var 123: byte; var my name: string; flag: boolean;

Присвоить значение:



Пример:

x:= 15; name:= 'Маша'; f:=true; x:= 239 mod 105;

Нельзя:

x:= 'лето'; name= 'Маша'; f:=true x:= name + f;

Типы данных

символы
char

числа

строки
string

логический
boolean

целые
integer
byte
shortint
word
int64

вещественные
real

