

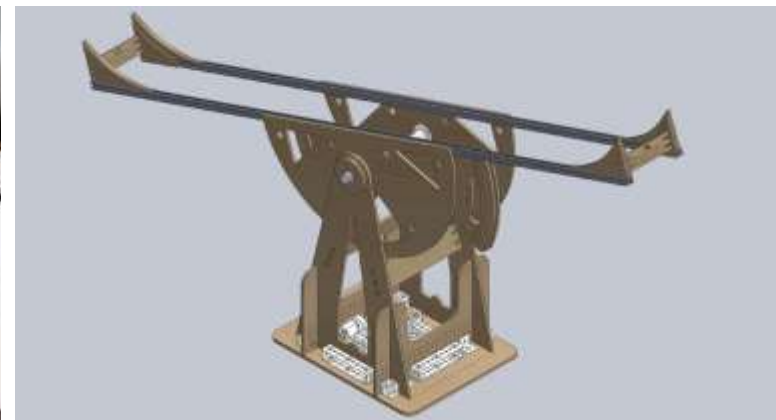
Проекты RoboCup OnStage

Опыт команд Центра робототехники Президентского ФМЛ №239

Репка. 2017



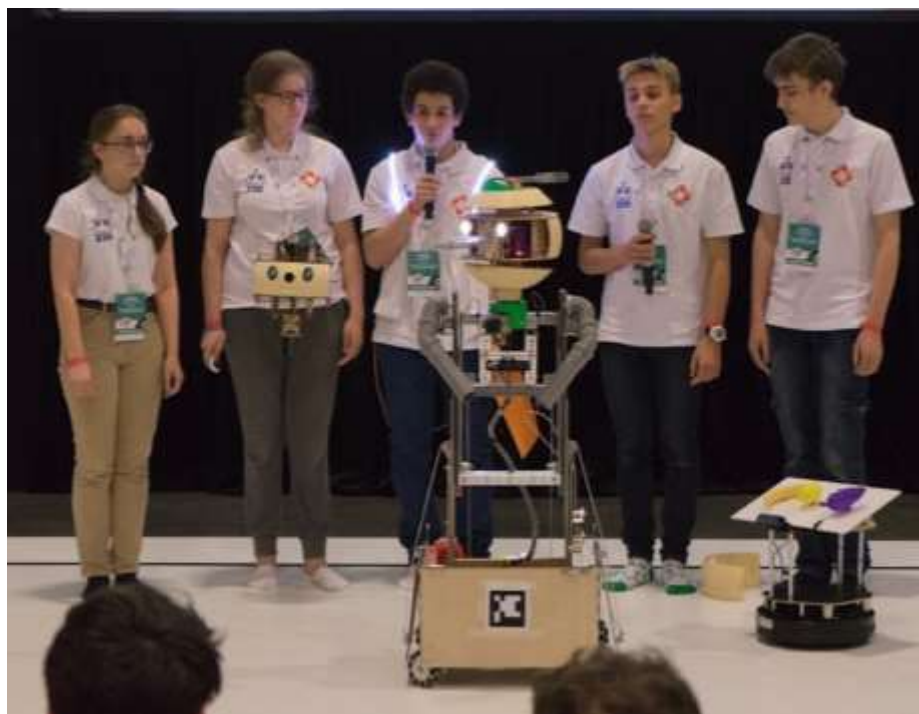
Колобок. 2018



Гуси-Лебеди. 2019



Пинотино. 2019



Animal Electronics. 2020-2021



Щелкунчик. 2020-2021



Time. 2021



Кто работает над проектом

Команда учащихся

- До 5 человек, у каждого своя роль в проекте

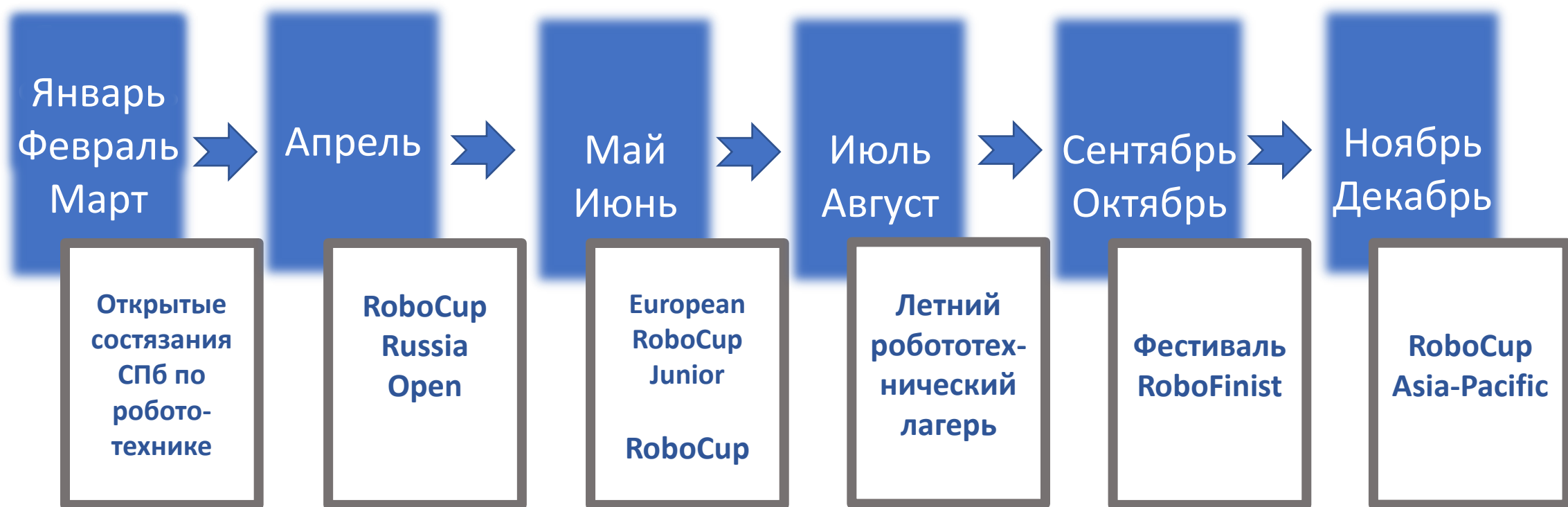
Команда педагогов

- Руководитель-координатор
- Руководители-консультанты по отдельным направлениям

Родители

- 1-2 человека, помощь с логистикой, изготовление костюмов

Годовой цикл разработки проекта



- Разработка проекта идет параллельно с робототехническими соревнованиями
- Командам рекомендовано участвовать во всех соревнованиях
- Регулярные дедлайны помогают увеличить темпы разработки проекта

Разработка проекта происходит

На занятиях кружков «Творческое проектирование»

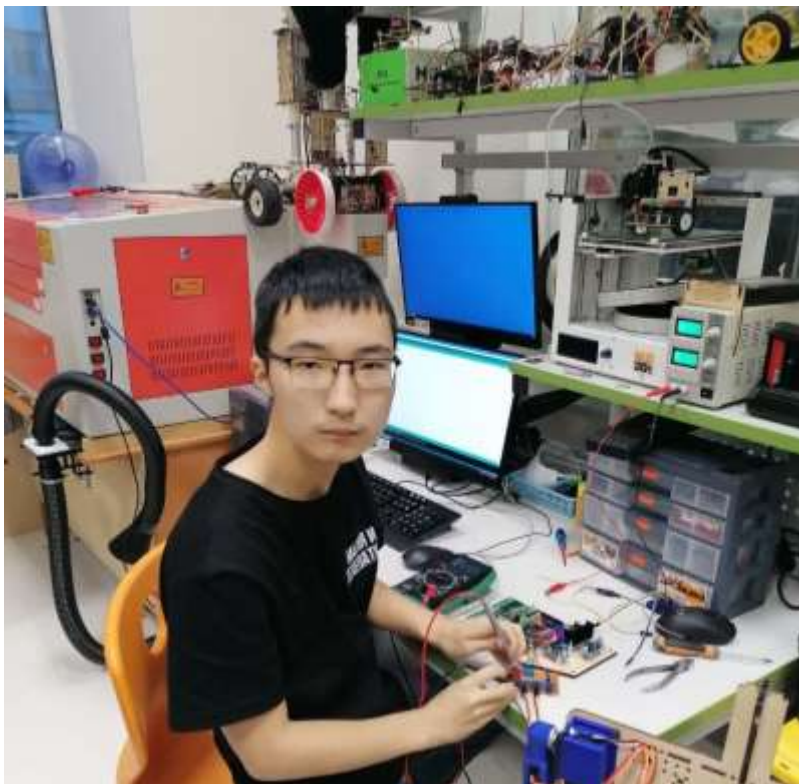
- Каждый участник команды занят выполнением своей задачи в рамках проекта

В процессе индивидуальных консультаций

- Педагог-консультант адресно помогает изучить новую тему, необходимую для проекта, или решить отдельную задачу, поставленную перед участником команды

Дистанционно

- Общий чат в мессенжере
- Видеоконференции



Кружок «Творческое проектирование»

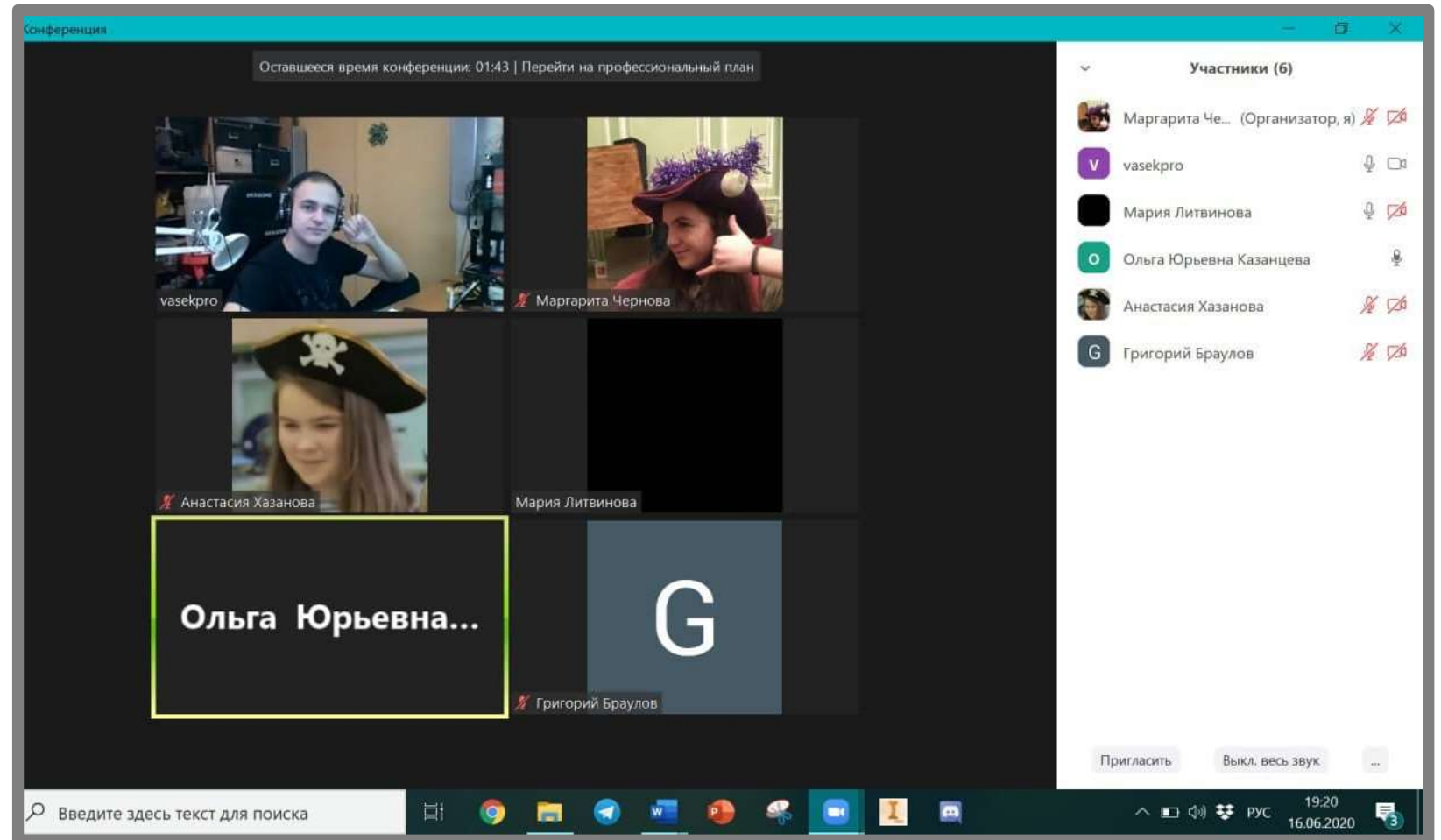
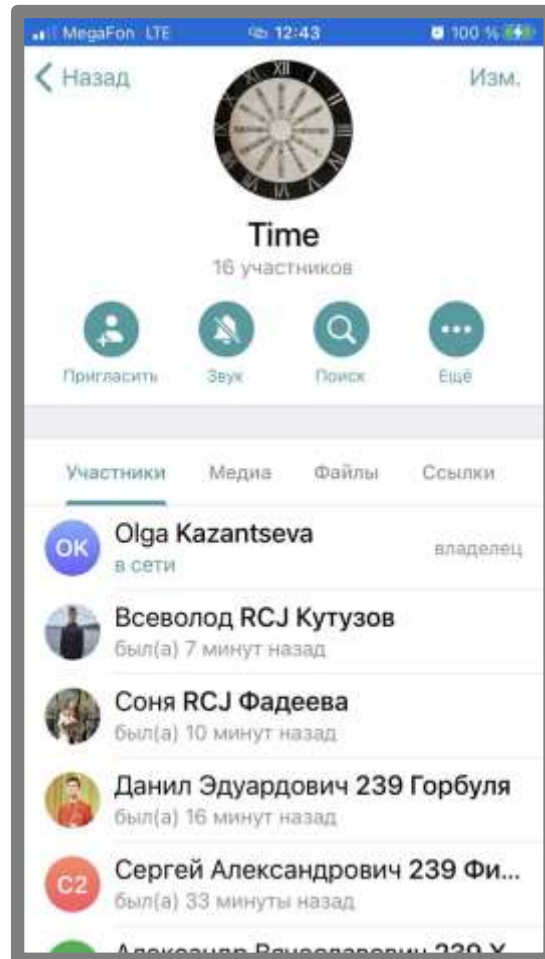


Репетиции представлений



Индивидуальное
консультирование

Чаты и видеоконференции



Тренировочные технические интервью





«Домашняя
работа»

«... технологии станут предметом искусства»



Впечатляющее шоу.

Русские традиции и культура

- Русские народные сказки
- Русские писатели и композиторы



Впечатляющее
шоу.

Кульминация
в сюжете!



Впечатляющее шоу. Мораль



Проект «Гуси-Лебеди»

«Пора, не пора – не ходи со двора»
Русская народная мудрость

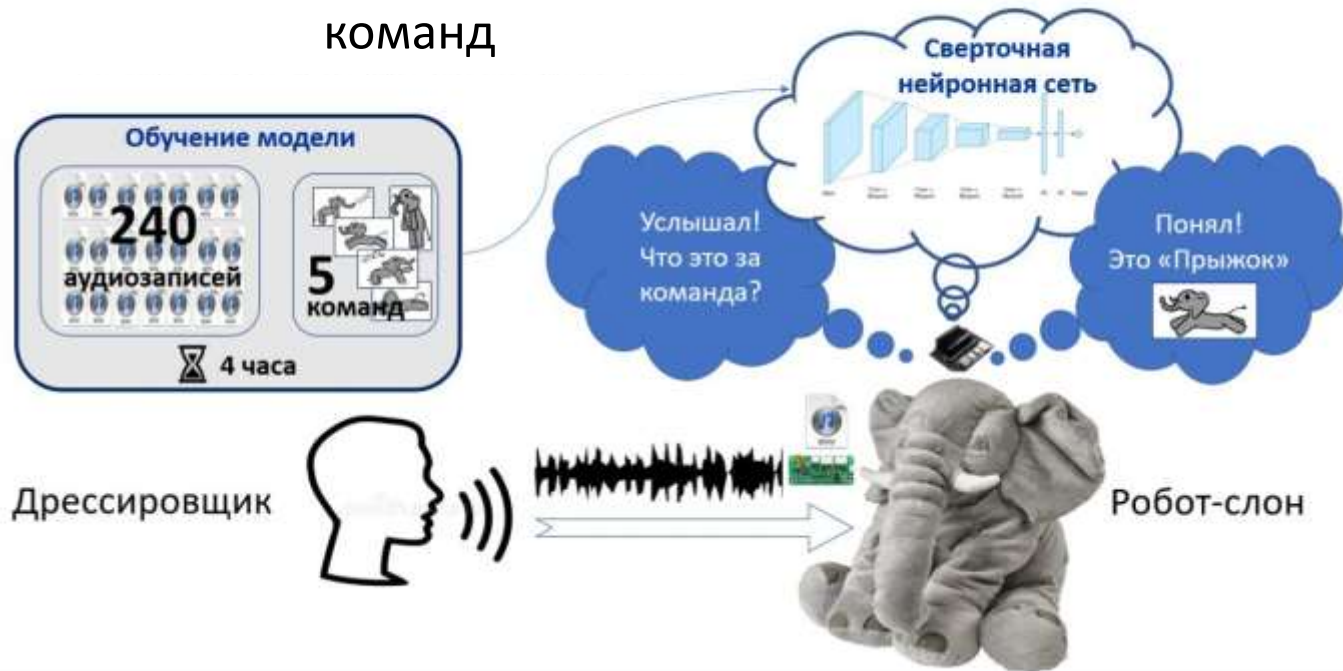


Проект «Сказка о потерянном времени»

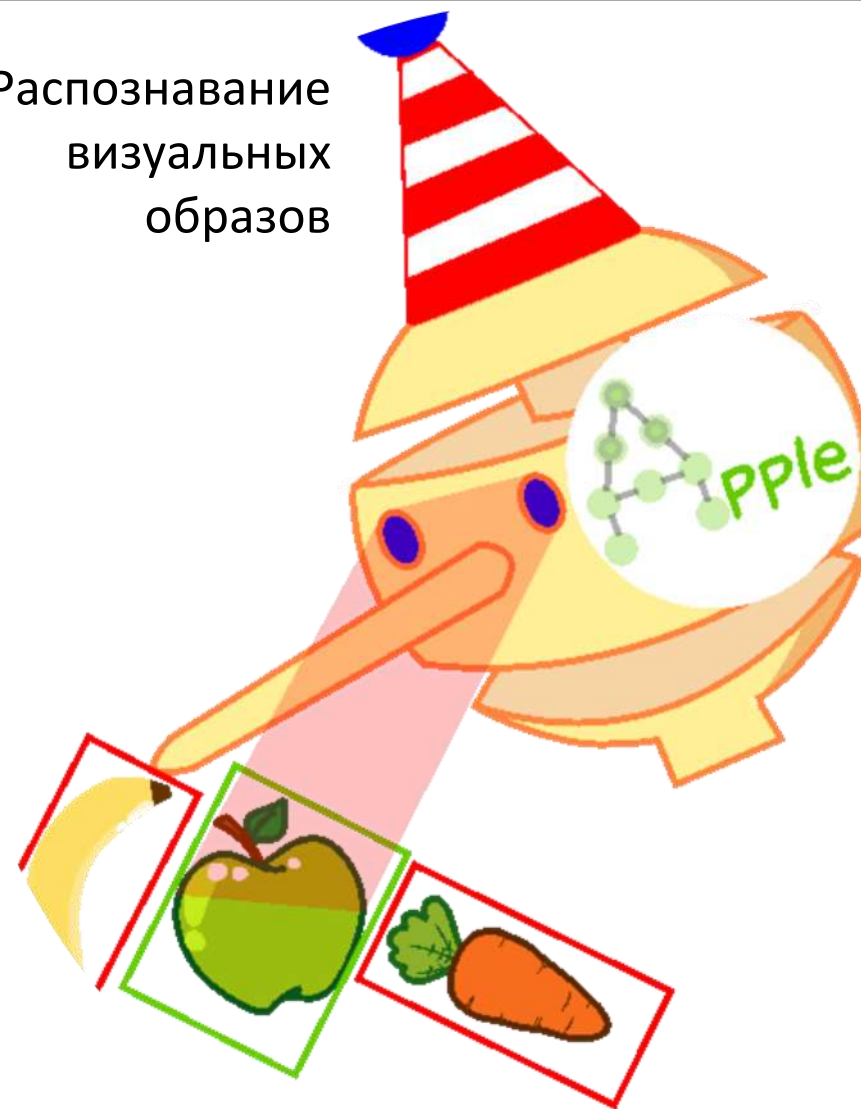
«Человек, который понапрасну теряет время,
сам не замечает, как стареет» Е. Шварц

Технологии. Нейронные сети

Распознавание голосовых команд

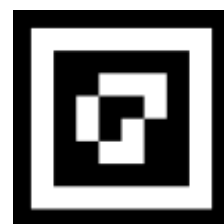
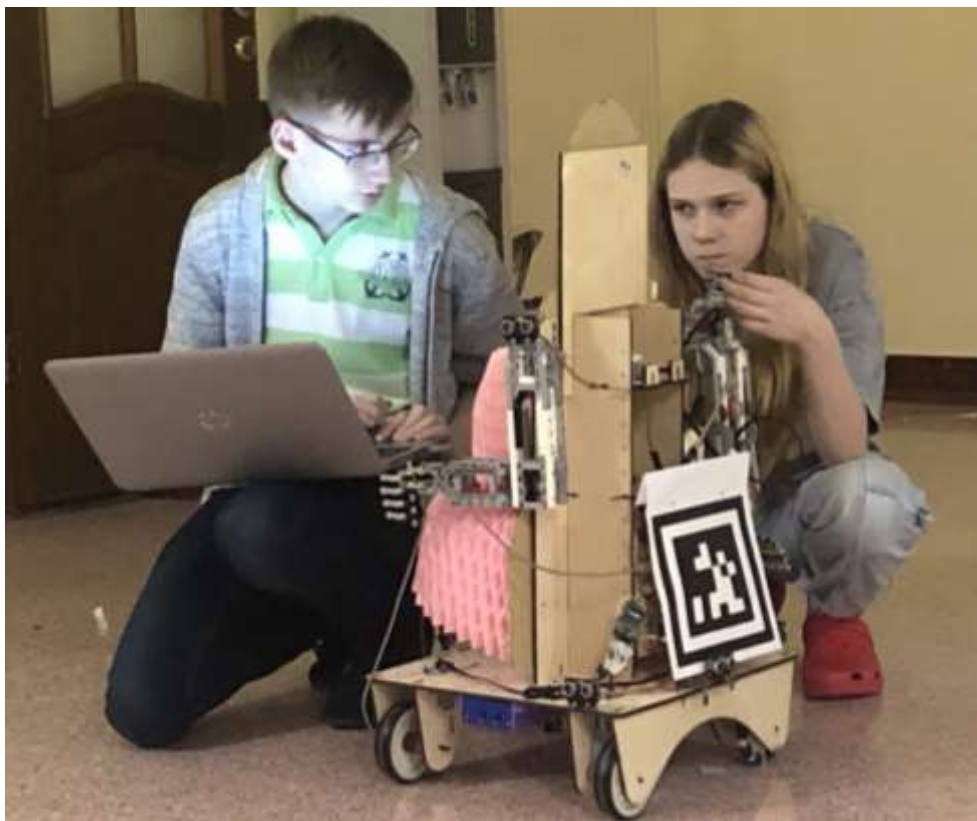


Распознавание визуальных образов



Технологии.

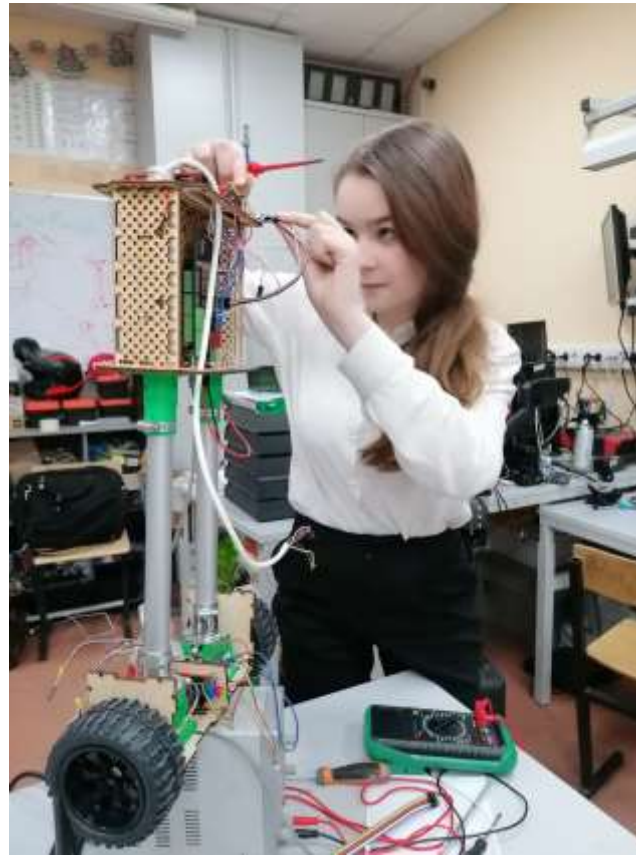
Компьютерное зрение



TAG16H5 - 4

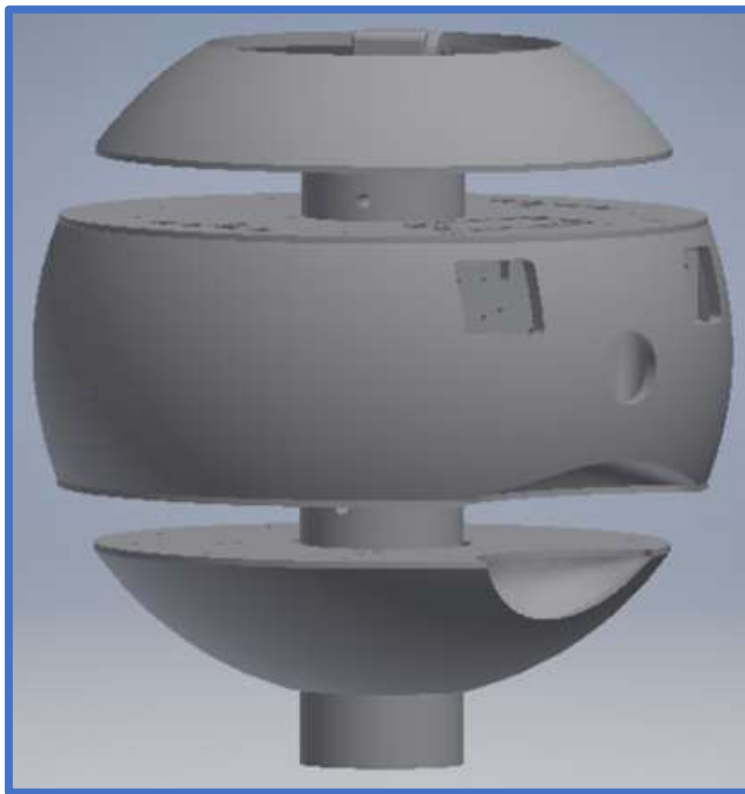
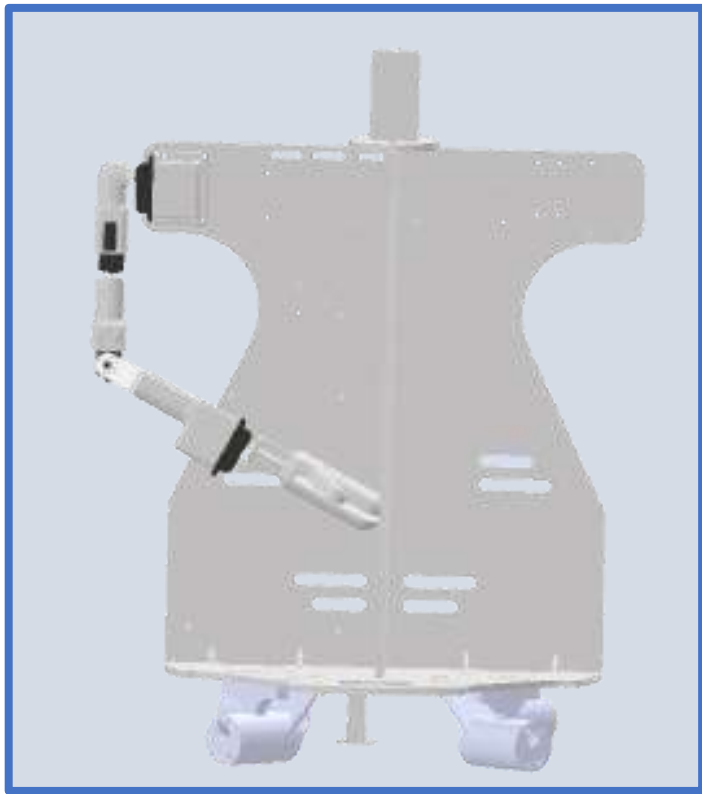


Технологии. ТАУ



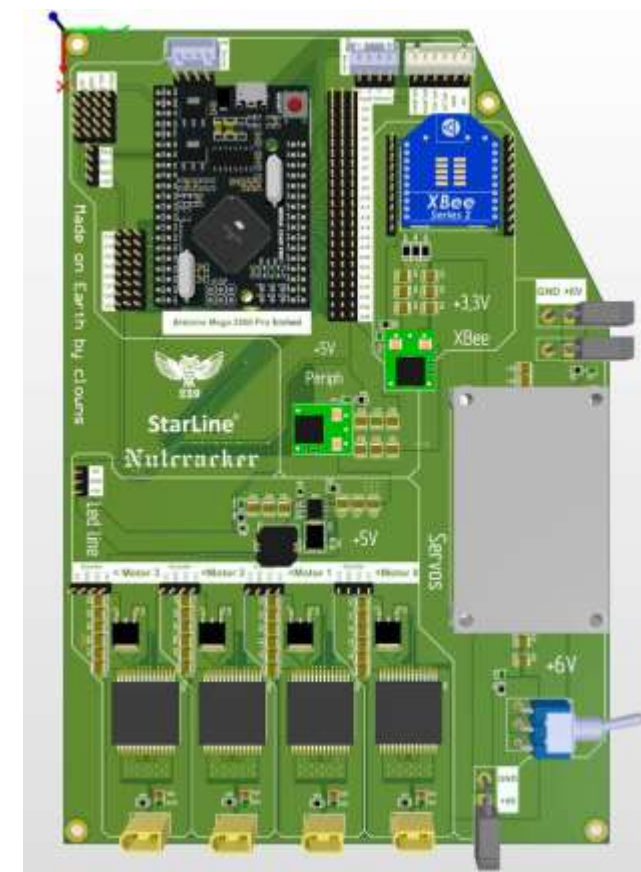
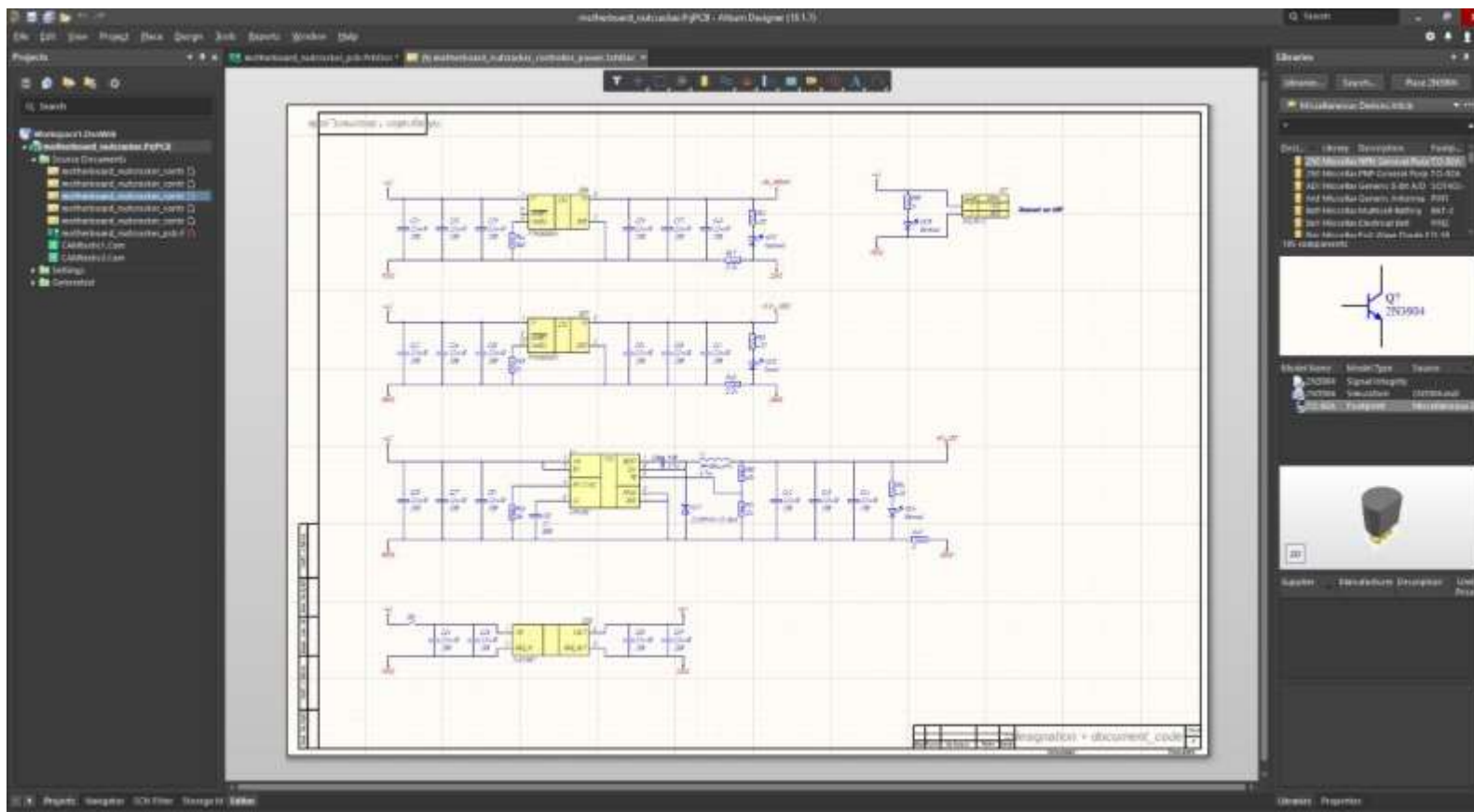
Балансирующий робот-панда

Технологии. 3D-моделирование



Технологии.

Проектирование печатных плат



Материнская плата для роботов проекта Щелкунчик